

訓練カリキュラム(オンデマンド方式)

訓練科名		UI/UXデザイン科		必要なスキル	Windows操作、文字入力ができる方。講義後半で「Visual Studio Code」を各自でインストールしていただきます。		
訓練方式		オンデマンド方式 (動画視聴)			就職先の職務	企業におけるUI/UXデザイナー、WEBサイト制作・運用担当者としてUI/UXデザイン担当	
訓練期間		令和6年8月23日～令和6年12月22日 (4か月)					
訓練目標		UI/UX初学者を対象にそれぞれの役割や関係性、デザインのプロセス・システム、ナビゲーションやデータの作成と一連の基礎知識を習得し、実技ではUI/UXデザインの実践スキルを身に付けます。企業等におけるUI/UXデザイナーを中心とした関連職種へのキャリアアップを目指します。					
訓練の内容	科 目		科 目 の 内 容			時 間	
	学 科	UI / UX デザイン基礎		UI / UX デザインとは			4時間
		デザインプロセス		デザインプロセス、デザインリサーチ、定義 アイデアコンセプト、プロトタイピング、評価			12時間
		ナビゲーションとインタラクション		環境、インタラクション、ナビゲーション			12時間
		デザインシステム		UIパーツ名称と用途、アニメーション、認知心理学・行動経済学			12時間
		データ作成とエンジニア連携		レイアウト、アイコン、ユニバーサルデザイン			12時間
		就職支援		デザインツール紹介、UIデザインデータの作り方、エンジニアとの連携			8時間
		就職支援		ジョブ・カードの作成支援、履歴書・職務経歴書作成指導、模擬面接			4時間
		オリエンテーション		開始・修了オリエンテーション			0時間
	HTML&CSS基礎		基本構造、コーディング基礎、VSコード基本構造			22時間	
	WEBプロトタイピング		WEB制作フロー、Figma基本操作			12時間	
	レスポンシブデザイン		マルチデバイス対応基礎			8時間	
	UI / UXデザイン実践		UI / UXデザインの要件定義			14時間	
	UI / UXデザイン実践		UI / UXデザインのユーザーリサーチ			14時間	
UI / UXデザイン実践		UI / UXデザインの設計			14時間		
UI / UXデザイン実践		UI / UXデザインの検証			14時間		
訓練時間総合計		150時間	学科	52時間	実技	98時間	

訓練カリキュラム(オンライン+オンデマンド)

訓練科名		UI/UXデザイン科		必要なスキル	Windows操作、文字入力ができる方。講義後半で「Visual Studio Code」を各自でインストールしていただきます。			
訓練方式		オンライン(平日夜間/土曜日)			就職先の職務	企業におけるUI/UXデザイナー、WEBサイト制作・運用担当者としてUI/UXデザイン担当		
訓練期間		令和6年8月23日～令和6年12月22日 (4か月)						
訓練目標		UI/UX初学者を対象にそれぞれの役割や関係性、デザインのプロセス・システム、ナビゲーションやデータの作成と一連の基礎知識を習得し、実技ではUI/UXデザインの実践スキルを身に付けます。企業等におけるUI/UXデザイナーを中心とした関連職種へのキャリアアップを目指します。						
訓練の内容	科目		科目の内容			オンデマンド	オンライン	
	学 科	UI / UX デザイン基礎	UI / UX デザインとは	4時間	0時間			
		デザインプロセス	デザインプロセス、デザインリサーチ、定義 アイデアコンセプト、プロトタイピング、評価	12時間	0時間			
		ナビゲーションとインタラクション	環境、インタラクション、ナビゲーション	12時間	0時間			
		デザインシステム	UIパーツ名称と用途、アニメーション、認知心理学・行動経済学 デザインシステム、タイポグラフィ、カラー レイアウト、アイコン、ユニバーサルデザイン	12時間	0時間			
		データ作成とエンジニア連携	デザインツール紹介、UIデザインデータの作り方、エンジニアとの連携	8時間	0時間			
		就職支援	ジョブ・カードの作成支援、履歴書・職務経歴書作成指導、模擬面接	4時間	0時間			
		オリエンテーション	開始・修了オリエンテーション	0時間	0時間			
		HTML&CSS基礎	基本構造、コーディング基礎、VSコード基本構造	0時間	22時間			
		WEBプロトタイピング	WEB制作フロー、Figma基本操作	0時間	12時間			
		レスポンシブデザイン	マルチデバイス対応基礎	0時間	8時間			
		UI / UXデザイン実践	UI / UXデザインの要件定義	14時間	0時間			
		UI / UXデザイン実践	UI / UXデザインのユーザーリサーチ	6時間	8時間			
UI / UXデザイン実践		UI / UXデザインの設計	0時間	14時間				
UI / UXデザイン実践		UI / UXデザインの検証	0時間	14時間				
訓練時間総合計		150時間	学科	52時間	実技	98時間	72時間	78時間

訓練カリキュラム(スクーリング+オンデマンド)

訓練科名	UI/UXデザイン科		必要なスキル	Windows操作、文字入力ができる方。講義後半で「Visual Studio Code」を各自でインストールしていただきます。			
訓練方式	スクーリング(平日夜間/土曜日)		就職先の職務	企業におけるUI/UXデザイナー、WEBサイト制作・運用担当者としてUI/UXデザイン担当			
訓練期間	令和6年9月1日～令和6年12月28日 (4か月)						
訓練目標	UI/UX初学者を対象にそれぞれの役割や関係性、デザインのプロセス・システム、ナビゲーションやデータの作成と一連の基礎知識を習得し、実技ではUI/UXデザインの実践スキルを身に付けます。企業等におけるUI/UXデザイナーを中心とした関連職種へのキャリアアップを目指します。						
訓練の内容	科 目		科 目 の 内 容			オンデマンド	スクーリング
	学 科	UI / UX デザイン基礎	UI / UX デザインとは			4時間	0時間
		デザインプロセス	デザインプロセス、デザインリサーチ、定義 アイデアコンセプト、プロトタイプング、評価			12時間	0時間
		ナビゲーションとインタラクション	環境、インタラクション、ナビゲーション			12時間	0時間
		デザインシステム	UIパーツ名称と用途、アニメーション、認知心理学・行動経済学			12時間	0時間
		データ作成とエンジニア連携	デザインツール紹介、UIデザインデータの作り方、エンジニアとの連携			8時間	0時間
		就職支援	ジョブ・カードの作成支援、履歴書・職務経歴書作成指導、模擬面接			4時間	0時間
		オリエンテーション	開始・修了オリエンテーション			0時間	0時間
		HTML&CSS基礎	基本構造、コーディング基礎、VSコード基本構造			0時間	22時間
		WEBプロトタイプング	WEB制作フロー、Figma基本操作			0時間	12時間
		レスポンシブデザイン	マルチデバイス対応基礎			0時間	8時間
		UI / UXデザイン実践	UI / UXデザインの要件定義			14時間	0時間
		UI / UXデザイン実践	UI / UXデザインのユーザーリサーチ			6時間	8時間
		UI / UXデザイン実践	UI / UXデザインの設計			0時間	14時間
UI / UXデザイン実践		UI / UXデザインの検証			0時間	14時間	
訓練時間総合計	150時間	学科	52時間	実技	98時間	72時間	78時間